Стони тенис

 Стони тенис, такође познат као пинг-понг, спорт је у којем два или четири играча лаганом лоптом ударају по столу користећи мале рекете. Игра се одвија на тврдом столу подељеном мрежом. Осим почетног сервирања, правила су углавном следећа: играчи морају дозволити да лопта одиграна према њима једном одскочи на њиховој страни стола, и морају је вратити тако да бар једном одскочи на супротну страну. Поен се добија када играч не успе да врати лопту у складу с правилима. Игра је брза и захтева брзе реакције. Окретање лоптице мења путању и ограничава противничке могућности, пружајући нападачу велику предност.

 Стоним тенисом управља међународна организација Међународна федерација стоног тениса (ИТТФ), основана 1926. године. ИТТФ тренутно укључује 226 удружења чланова. [3] Правила службених тениских столова наведена су у приручнику ИТТФ. [4] Стони тенис је олимпијски спорт од 1988. године, [5] са неколико категорија догађаја. Од 1988. до 2004., то су били мушки синглови, женски синглови, мушки парови и женски парови. Од 2008. године, уместо парова игра се тимски догађај.

Историја

Игра браће Паркер Пинг-Понг

Спорт је настао у викторијанској Енглеској, где се играо међу вишим класама након вечере. Мисли се да су импровизоване верзије игре развили британски војни часници у Индији око 1860-их или 1870-их, који су је вратили са собом. Низ књига стајао је уз средину стола као мрежа, још две књиге су служиле као рекет и коришћене су за непрекидно ударање лоптице за голф.

Назив "пинг-понг" био је у широкој употреби пре него што га је британски произвођач Ј. Јакуес & Сон Лтд заштитио жигом 1901. Назив "пинг-понг" затим је почео да описује игру играну користећи прилично скупу Јакуесову опрему, а други произвођачи позивају стони тенис. Слична ситуација се догодила у Сједињеним Државама, где је Јакуес продао права на „пинг-понг“ браћи Паркер. Паркер Бротхерс тада је свој заштитни знак наметнуо током 1920-их, чиме су различита удружења променила своја имена у "стони тенис" уместо уобичајенијег, али заштићеног, израза.

Следећа велика иновација био је Јамес В. Гибб, британски ентузијаста стоног тениса, који је 1901. открио новопечене целулоидне куглице на путовању у САД и установио да су идеалне за игру. Потом је следио Е. Ц. Гооде који је 1901. године изумио модерну верзију рекета тако што је на дрвену сечиву фиксирао лим са испуцаним или натеченим гумама. Стони тенис је постао све популарнији до 1901. године до те мере да су се организовали турнири, писали су књиге о тој теми , а 1902. одржано је незванично светско првенство.

1921. основано је Удружење стоног тениса, а 1926. преименовано у Енглески стони тениски савез. Међународна федерација стоног тениса (ИТТФ) уследила је 1926. године. Лондон је био домаћин првог званичног Светског првенства 1926. 1933. године формирано је Удружење стоног тениса Сједињених Држава, које се данас назива УСА Стони тенис.

1930-их Едгар Снов је у Црвеној звезди над Кином коментарисао да су комунистичке снаге у кинеском грађанском рату имале "страст према енглеској игри столног тениса" коју је сматрао "бизарном". С друге стране, популарност спорта опала је у Совјетском Савезу 1930-их, делимично због промоције екипних и војних спортова, а делом и због теорије да игра има штетне здравствене последице.

1950-их година весла која су користила гумену плочу у комбинацији са подложним слојем сунђера драматично су променила игру, уводећи веће окретаје и брзину. Британију је увео произвођач спортске робе С.В. Ханцоцк Лтд. Употреба брзинског лепила која почиње средином 1980-их још више повећала је центрифугу и брзину, што је резултирало променама опреме да "успори игру". Стони тенис је представљен као олимпијски спорт на Олимпијади 1988.

ИГРА

Такмичарски стони тенис

Почетак игре

Према ИТТФ правилу 2.13.1, о првом сервису одлучује жреб, [32] обично бацање новчића. [33] Такође је уобичајено да један играч (или судац / нападач) сакрије лопту у једној или другој руци, обично скривену испод стола, омогућавајући другом играчу да погоди у којој је руци лопта. Тачна или нетачна претпоставка даје опција „победник“ да одабере да сервира, прими или да одабере коју страну стола да користи. (Уобичајена, али не-санкционисана метода је да играчи три пута играју лопту напред-назад, а затим играју поен. То се обично назива "играње за сервис".

Сервис и повратак

У игри, играч који сервира лоптицу започиње игру. Сервер најпре стоји са лоптом која се држи на отвореном длану, и баца лопту директно нагоре без окретања, најмање 16 цм (6,3 инча). [35] Сервер удара лопту рекетом о паду лопте тако да прво додирне његов терен, а затим директно додирне терен примаоца, а да не дотакне склоп мреже. У не талмичарским играма многи играци не бацају лопту према горе; међутим, ово је технички противзаконито и може пружити играчу који сервира неправедну предност.

Лопта мора остати изнад горње површине стола, познате као површина за играње, у сваком тренутку током сервиса. Сервер не може користити своје тело или одећу да омета поглед лопте; противник и судац морају у сваком тренутку имати јасан поглед на лопту. Ако судија сумња у легалност услуге, прво може да прекине са играњем и да упозори сервер. Ако је сервирање очигледно неуспешно или га дужан поново сумња након упозорења, пријемник добија поен.

Ако је сервис „добар“, примач сервиса мора да направи „добар“ повратак лоптом, пре него што други пут одскочи на примаочеву страну стола, тако да лопта прође преко мреже и додирне противнички терен, било директно или након додира са мрежом. [36] Након тога, сервер и примач сервиса морају наизменично да врше повратак док се надигравање не заврши. Повратак сервирања је један од најтежих делова игре, јер је први потез сервера често најмање предвидљив и самим тим најповољнији ударац због бројних избора спинова и брзине који су му на располагању.

Додир мреже - Нец

Нец је догађај на коме резултат није постигнут, а позива се у следећим околностима:

* Лопта додирује мрежу приликом сервиса (у сервису), под условом да је сервис на други начин тачан или ако играч омета лопту на пријемној страни. Ометање значи да играч додирује лопту кад је изнад или путује према површини за играње, а да није додирнуо играчево игралиште од када га играч последњи пут ударио.
* Када играч на пријемној страни није спреман, а сервер је одсервирао сервис
* Неуспех играча да изврши сервис или пријем сервиса или да се придржава правила због околности ван контроле играча.
* Играње прекида судија или помоћник судија.

Бодовање

Судије за столни тенис

Играч добија поен за било који од неколико резултата надигравања:

* Противник не успе да изврши тачан сервис или пријем сервиса.
* Након сервиса или пријема, лопта додирује било шта друго осим склопа мреже прије него што га противник погоди.
* Лопта пролази преко играчевог игралишта или преко њихове крајње линије без додира њиховог терена, након што га је погодио противник.
* Противник омета лопту.
* Противник два пута узастопно удара лопту. Имајте на уму да рука која држи рекет рачуна се као део рекета и да је дозвољено добро враћање са нечије руке или прстију. Није грешка ако лопта случајно удари нечију руку или прсте, а затим погоди рекет.
* Противник удара лопту бочним ножем рекета чија површина није прекривена гумом.
* Противник помера играчку површину или додирује склоп мреже.
* Противничка рука додирује играчку површину.
* Када прималац у оквиру убрзаног система, успе да уради 13 повратака у надигравању.
* Противник кога је судац упозорио чини други пут прекршај у истој појединачној утакмици или у тимском мечу. Ако се догоди трећи прекршај, играчу ће се доделити 2 бода. [40] Ако се појединачни или тимски меч није завршио, било који неискориштени казнени поен може се пренети у следећу утакмицу тог меча. [33]

Игру добија онај играч који први постигне 11 бодова, осим ако оба играча освоје 10 бодова, када игру први играч добија после 2 бода.